

LUMEN Development

Ideacija

Ime tima: Čakofčanci

Popis članova tima: Vito List, Noa Turk

Naziv aplikacije: Code Sensei

1. Opišite aplikaciju u maksimalno 300 znakova.

Web platforma za lakše učenje programiranja. Korisnici rješavaju programerske zadatke, a sustav pomoću umjetne inteligencije prepoznaje greške, objašnjava probleme ili nudi poboljšanja, kroz personalizirane smjernice pomaže korisnicima da bolje razumiju koncepte programiranja.

2. Definicija ciljane skupine korisnika: Tko su oni, koji su njihovi problemi i kako im rješenje može pomoći?

Ciljna skupina su učenici, studenti, samouki programeri i nastavnici. Početnicima nedostaju smjernice i povratne informacije prilikom učenja programiranja, dok nastavnici troše puno vremena na ocjenjivanje. Naše rješenje analizira kod, prepoznaje greške, nudi poboljšanja i vodi korisnike kroz rješavanje problema. Nastavnicima omogućuje kreiranje kolegija, automatizirano ocjenjivanje i praćenje napretka.

3. U koliko je moguće, provesti intervju s potencijalnim korisnicima kako bi se razumjele njihove potrebe i problemi. Sažeto navedite zapažanja i rezultate intervjuiranja. sa

Tijekom razgovora s kolegama na fakultetu primijetili smo da mnogi rješavaju programerske zadatke, ali nisu sigurni jesu li ih ispravno riješili. Također, često nemaju pristup kvalitetnim zadacima prilagođenima njihovoj razini znanja. Zaključili smo da bi platforma koja pruža povratne informacije i smjernice uvelike olakšala proces učenja.

4. Istraživanje tržišta: Postoje li srodna rješenja na tržištu? Koje funkcionalnosti ona nude te postoje li nedostaci u već postojećim rješenjima? Po čemu je vaše rješenje jedinstveno?

Na tržištu postoje platforme poput LeetCodea i CodeSignal, ali one samo testiraju kod bez detaljnog objašnjenja grešaka. Također, nedostaju alati za nastavnike i vođeno rješavanje problema. Naše rješenje je jedinstveno jer AI mentor analizira kod, objašnjava greške i prilagođava zadatke korisniku, dok nastavnicima omogućuje kreiranje ispita i praćenje napretka učenika.

5. Koja je vaša poslovna logika? Kako planirate zarađivati na ovom rješenju?

Planiramo koristiti freemium model gdje su osnovne funkcionalnosti besplatne, ali AI analiza je ograničena na nekoliko zadataka dnevno. Napredne AI analize i alati su dostupni kroz pretplatu, a moguće je i licenciranje platforme obrazovnim institucijama.

6. Za koje platforme i pomoću koje tehnologije razvijate rješenje?

Razvijamo web aplikaciju dostupnu na desktop i mobilnim uređajima koristeći standardne web tehnologije uz otvorene CSS biblioteke. Backend će omogućavati obradu podataka i AI analizu koda putem vanjskih API-ja.

7. Imate li ideju u kojem biste smjeru nastavili razvijati vaše rješenje nakon kraja natjecanja?

Nakon natjecanja želimo istražiti dodatne inovativne pristupe učenju programiranja. Uveli bi Peer review sustav koji bi korisnicima dao da pregledaju i ocjenjuju rješenja drugih korisnika. Također bismo istražili učinkovitost različitih metoda učenja kao što su vizualni prikaz izvršavanja koda ili interaktivni debugging izazovi, da bismo pronašli nove načine za olakšavanje učenja programiranja.

8. Imate li što za dodati?

Veselimo se daljnjem razvoju projekta i povratnim informacijama.

Hvala na ispunjavanju i sretno!